***Кафедра комп’ютерної та програмної інженерії***

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3**

**з курсу**

**«Універсальна кросплатформна розробка на платформі .Net Core»**

**Студент: Волкович А.В.**

**Група: 41КН**

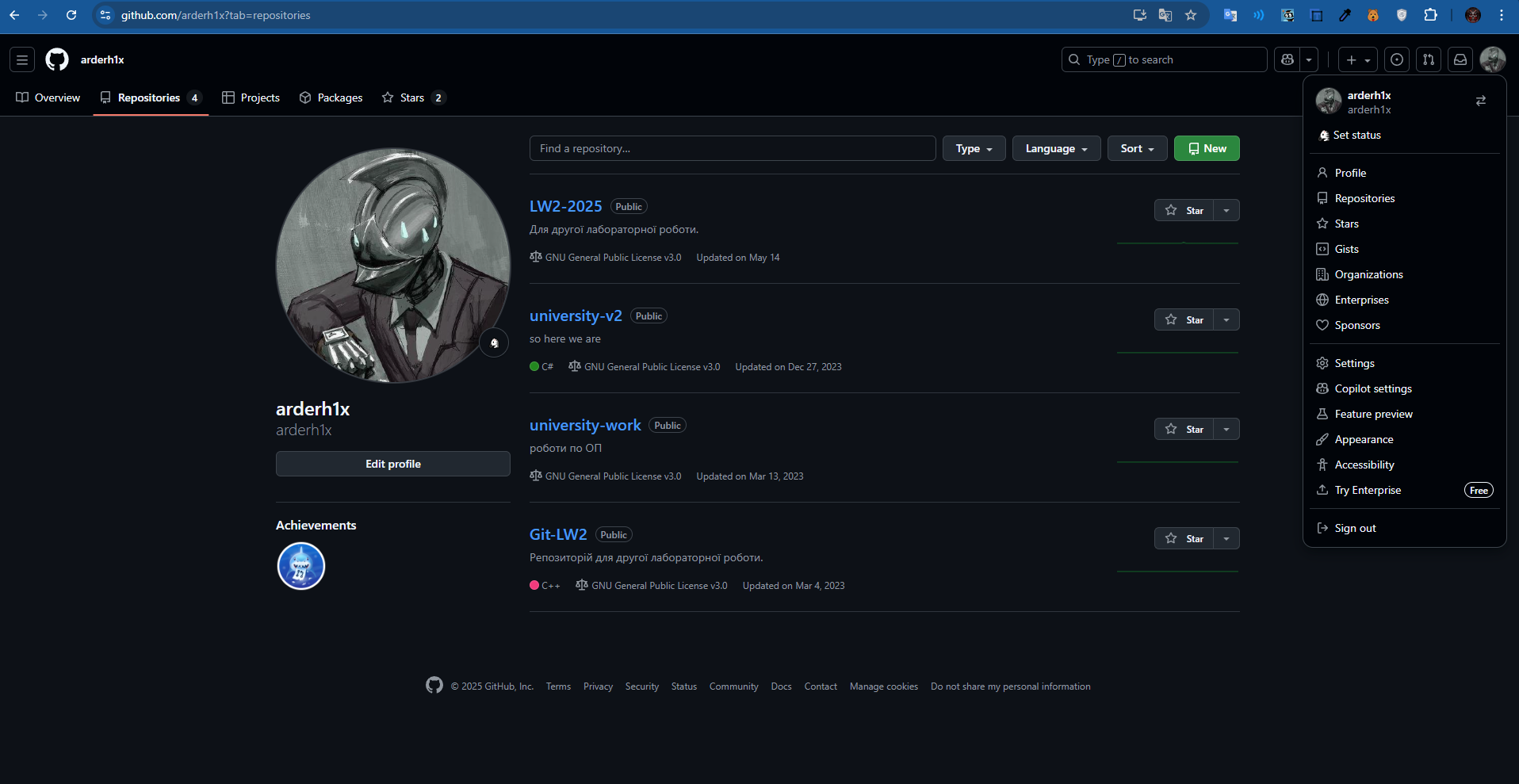
**Факультет: Математики, інформатики**

**та фізики**

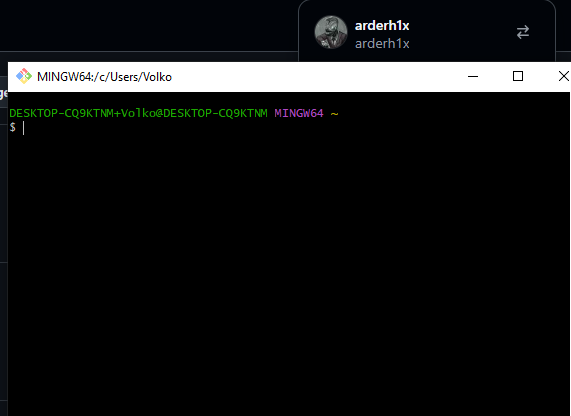
**Перевірив: Січкаренко В. О.**

1. Ознайомитися з теоретичною частиною;

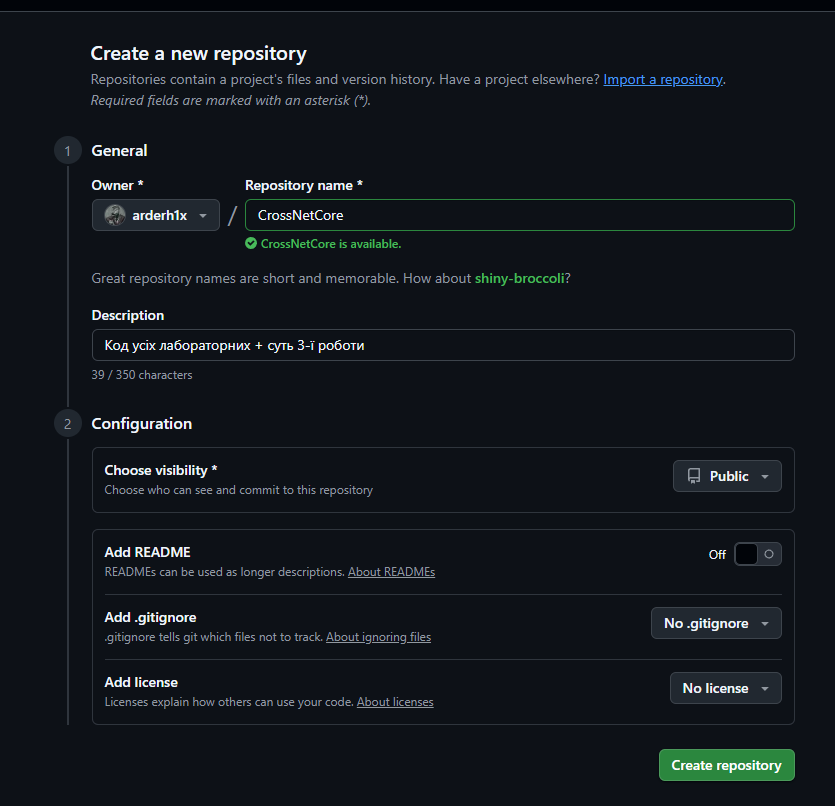
2. Створити обліковий запис в GitHub за посиланням вказаному в джерелі;



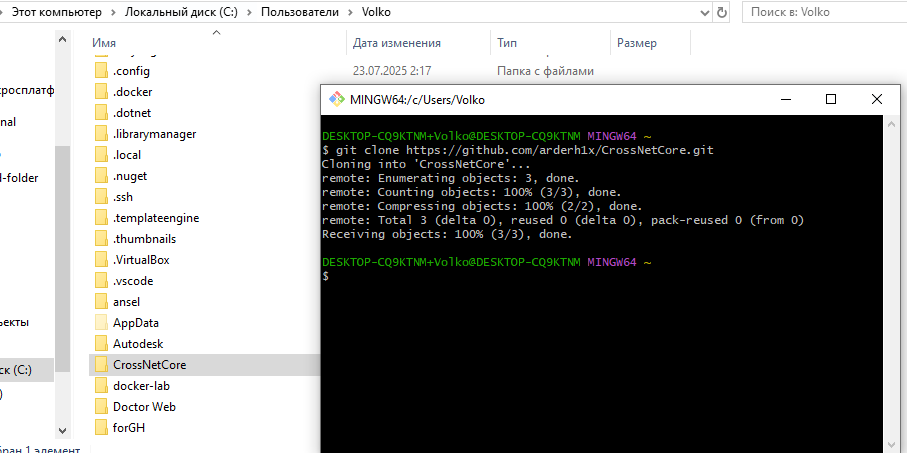
3. Встановити систему контролю версій Git (бажано Git CMD або Git Bash);



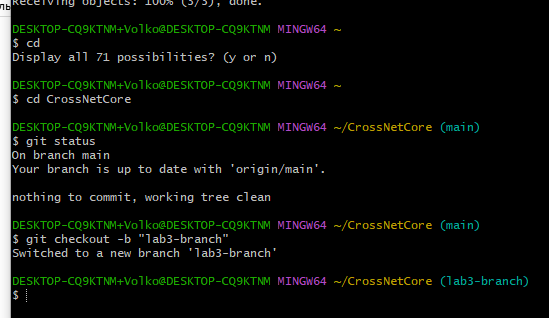
4. Створити відкритий (public) репозиторій на хостингу GitHub;



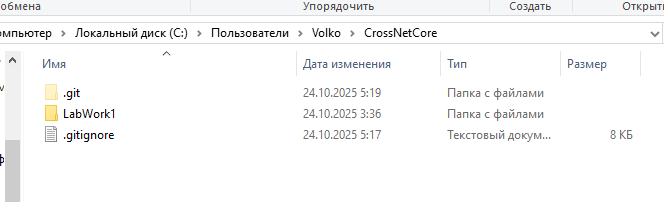
5. Клонувати на локальний комп’ютер (використовуючи команду git clone);



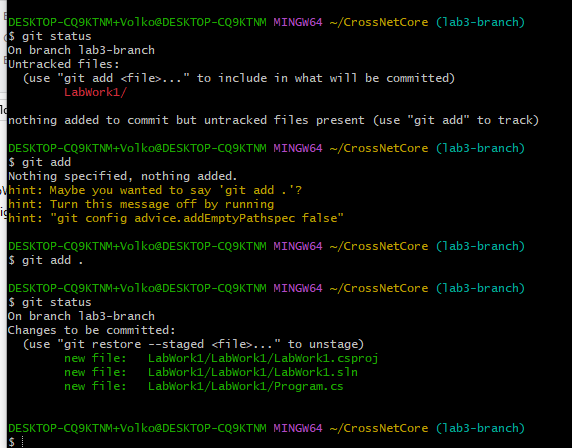
6. Створити в локальному репозиторії гілку (команда git checkout -b);



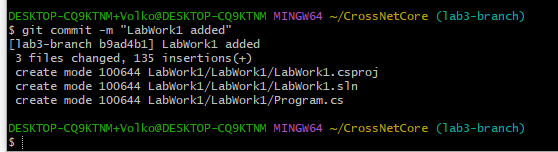
7. Додати в репозиторій файли з кодом або створити тестове рішення (можна використовувати будь-яку IDE);



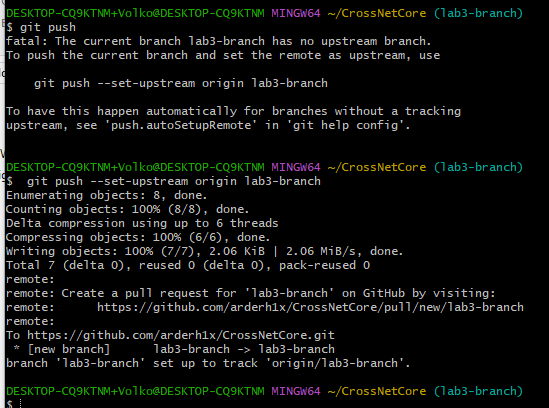
8. Індексувати файли або рішення в локальному репозиторії (команда git add);



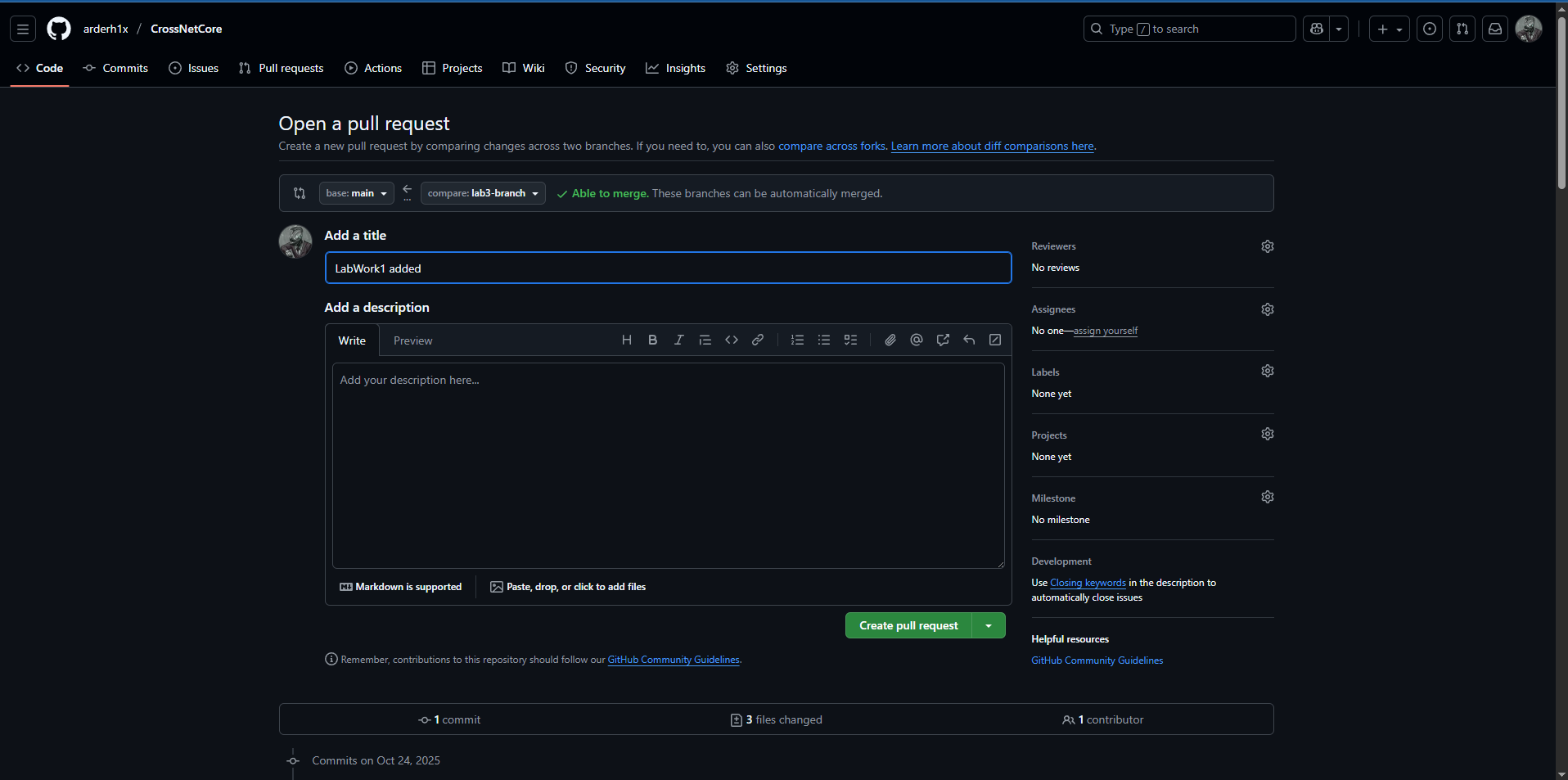
9. Зафіксувати зміни (команда git commit);

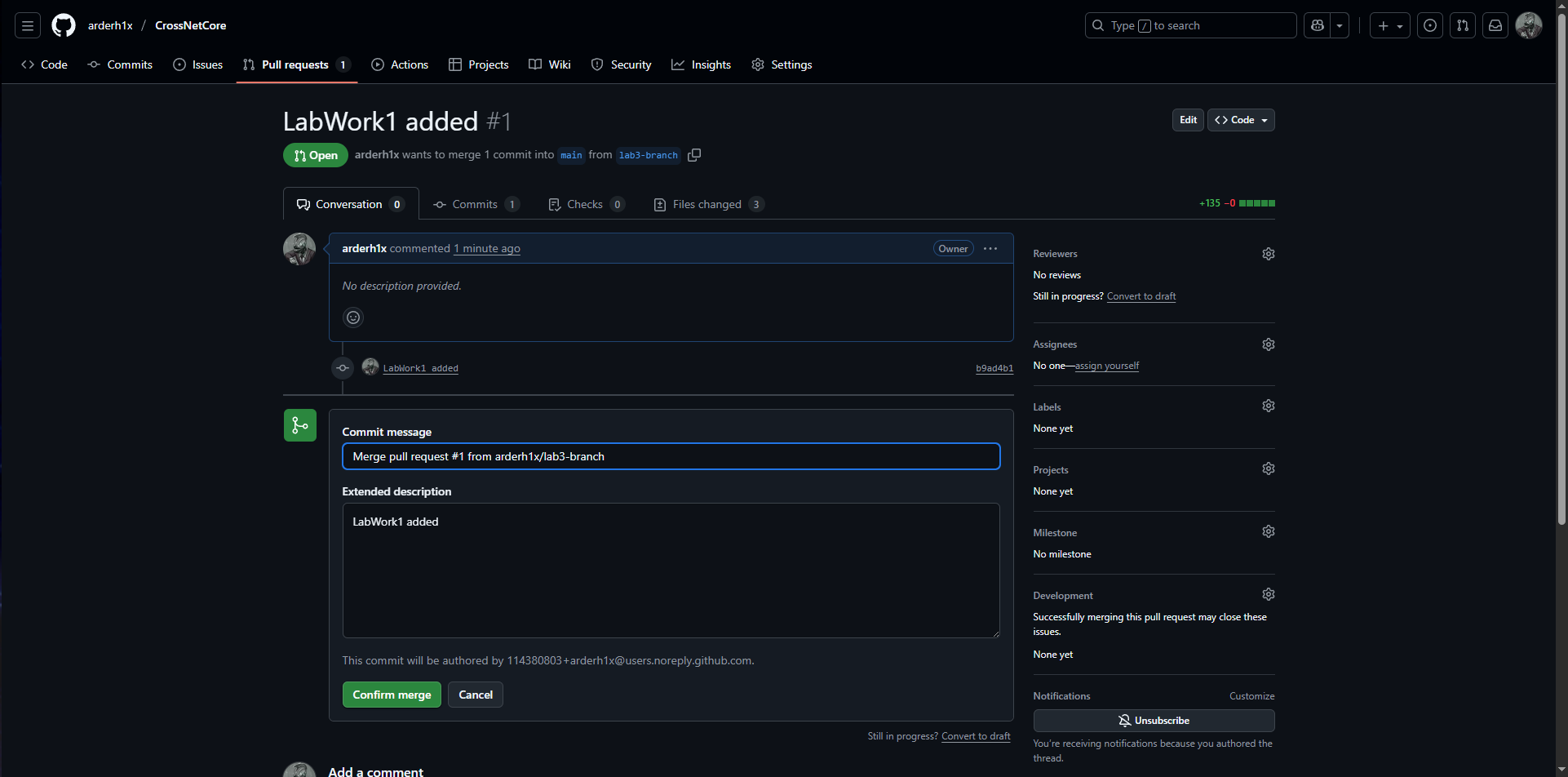


10. Надіслати запит на зміни у віддалений репозиторій (команда git push);



11. Поєднати код з запиту на зміни з головною гілкою (merge pull request);





12. Надіслати викладачу посилання на створений репозиторій в GitHub.

<https://github.com/arderh1x/CrossNetCore>